Entidades normais

assHeroi (codAH, nome)

cidade (codC, nome)

monstro (codM, nomeM)

bonus (codB, valor)

Entidade Fraca

heroi (codAH, nomeH)

codAH → assHeroi(codAH)

Herança

pessoa (cpf, nome, end\_cep, end\_descricao)

fone (cpf, fones)

cpf → pessoa(cpf)

civil (cpf)

cpf → pessoa(cpf)

executivo (cpf)

cpf → pessoa(cpf).